

ACTIVIDAD DE MBLOCK: LA PROFESORA CUENTA DE 0 A 9

Objetivo principal

Realizar una aplicación con la librería de IA **“Texto a voz”** con el fin de que la profesora cuente a los niños de 0 a 9

Explicación del funcionamiento

Bastara con cargar la librería Texto a Voz y realizar un bucle que haga que una variable vaya incrementamos su valor y a la vez este valor lo convertimos en texto hablado.

Bloques que se usaran

Los bloques de la librería **Texto a voz** el bloque **“decir”**

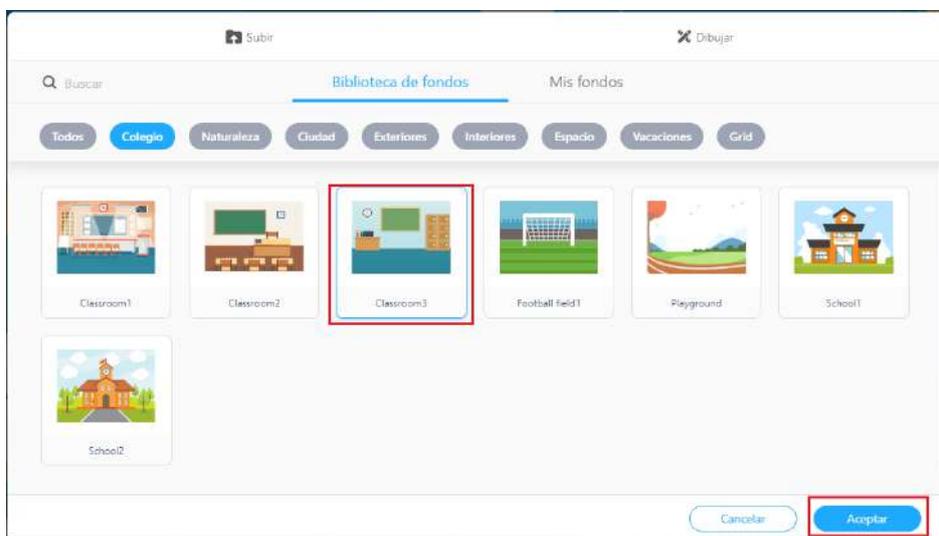
El bloque de bucle **“repite”** de la librería **Control**

Y el bloque de **“cambia .. por”** de la librería **Variables** que incrementa el valor de la variable

Vamos a usar el fondo y el disfraz que hemos usado en el ejemplo **“sumar dos números”**

Realización

1. Usaremos un fondo de pantalla adecuado a nuestro programa por ejemplo este:



El Objeto en este caso llevara el disfraz del personaje **“Teacher”** que encontramos en la librería de **Disfraces-Personas: Teacher** (se puede buscar por su nombre en la ventana de disfraces)

Aquí vemos ya montado nuestro escenario



Definimos la variable “x” mediante la librería **Variables** y la función **“Crear Variable”**



2. Fijamos el bloque de inicio, como siempre hacemos y colocamos el bloque que pone la variable **x** a cero, de esta manera nos aseguramos que empezaremos la cuenta por 0



Colocamos el bloque "repite" y dentro de los bloques siguientes:

- Bloque "di.." de la librería de IA "Texto a voz"
- Bloque "di.." de la librería **Apariencia** para que se muestre el valor de la variable **x**
- Finalmente ponemos el bloque que se encarga de ir incrementando la variable **x** "**cambia ... por ...**" que en nuestro caso incrementara **x** en 1 cada vez que se ejecute uno de los diez pasadas por el bucle "**repite**"
-

Algoritmo Completo



Prueba de funcionamiento

Pulsando el la bandera verde de ejecución la profesora ira hablando los números de 0 a 9. Estaremos pendientes del altavoz de nuestro PC



Actividades propuestas de ampliación

1. Hacer los cambios para que la profesora cuente de 5 en 5 desde 0 hasta 50
2. Hacer los cambios necesarios para que la profesora cuente hacia atrás desde 9 hasta 0
3. Realizar los cambios para que la profesora diga los números en inglés