

ROBOTIX[®]

Hands-on Learning





Subvenció Robòtica 4.0

La tranquil·litat d'implementar amb èxit la robòtica a l'aula

Si vols informar-te sobre **com aprofitar al màxim aquesta subvenció**, com presentar-la i justificar-la, si et cal **assessorament** per escollir els kit de robòtica més adients o **acompanyament** en la implementació durant tot el curs, som al teu costat.



Confiem en les millors marques de robòtica educativa, **LEGO Education** i **Makeblock Education**. Tot i que hem ampliat el catàleg amb altres robots que puguis necessitar.



Tenim tot el que necessites per implementar la robòtica amb èxit en el teu projecte educatiu

Disponibilitat assegurada

Si reserves ara els teus robots, t'assegures una entrega prioritària a l'inici de curs.

Més garantia

Extensió del període de garantia fins a 3 anys per a una major tranquil·litat.

Preus especials

Si reserves amb nosaltres tindràs accés a preus preferencials.

Kits de robòtica

Els millors kits de LEGO Education, Makeblock Education i altres fabricants.



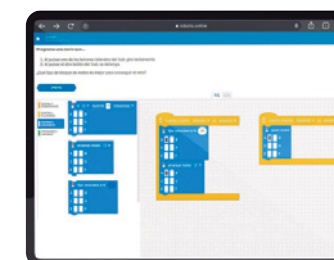
Equipament maker

Talladores làser, ulleres de realitat virtual i altres materials.



Llicències de continguts i formació

Amb activitats per l'alumnat, avaluació i acompanyament als docents.



ROBOTIX
Hands-on Learning
Som **especialistes en robòtica**

+2.000
centres educatius clients

Més informació:

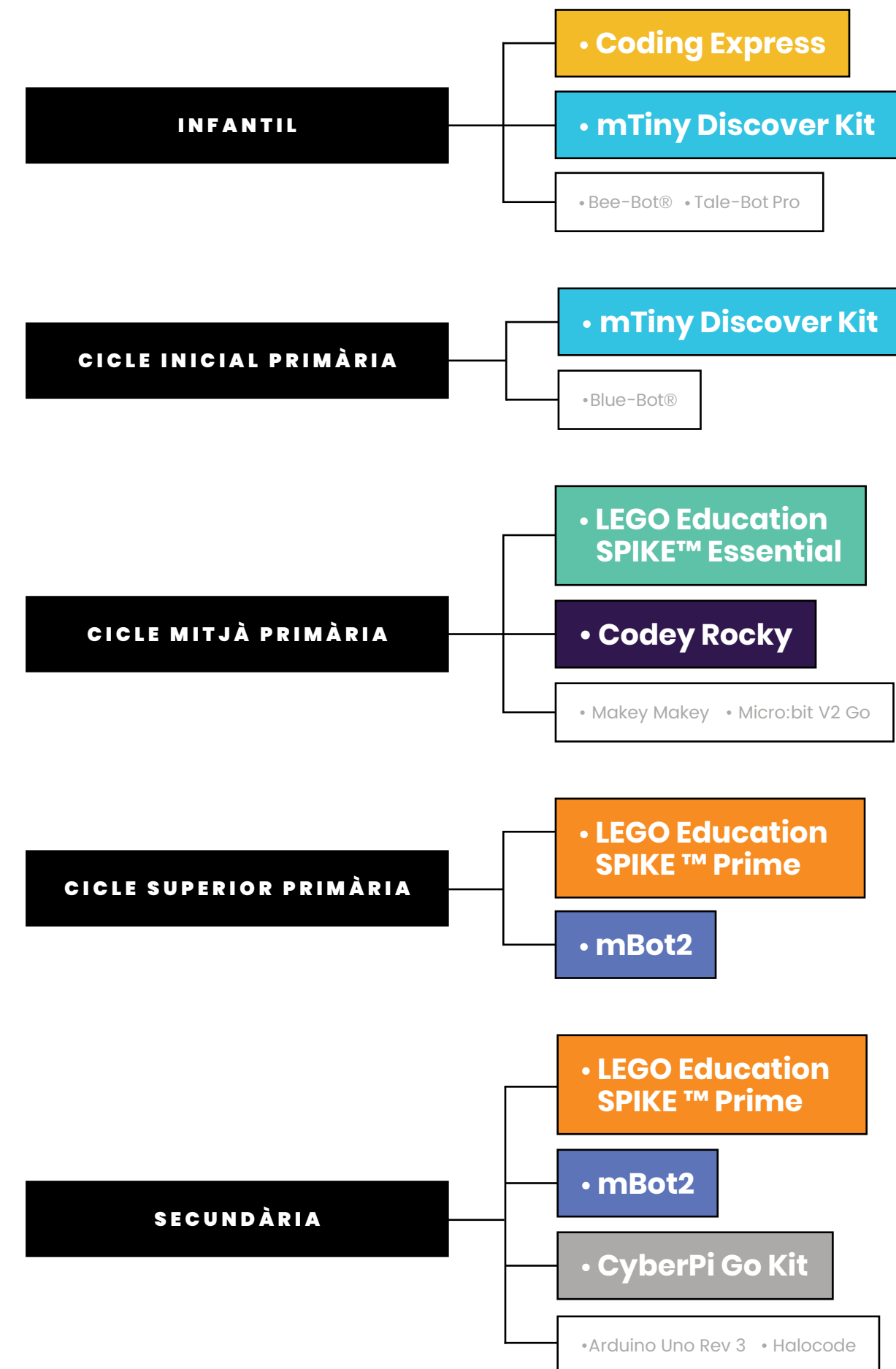


El valor d'aprendre a través de la robòtica

8 raons per les quals la robòtica és la millor eina per al desenvolupament de les competències digitals.

1. Genera confiança en l'alumnat, clau per l'aprenentatge.
2. Crea entorns d'aprenentatge que incorporen el mètode assaig-error.
3. Treballa per projectes i de forma col·laborativa.
4. Afavoreix l'aprenentatge entre iguals.
5. Respecta el ritme individual d'aprenentatge.
6. Permet mesurar i autoavaluar de forma objectiva i immediata.
7. Desenvolupa les habilitats del segle XXI.
8. Avalua per competències.

Kits de robòtica



Coding Express

LEGO Education Coding Express és un conjunt educatiu innovador dissenyat per a infantil, que introdueix conceptes bàsics de codificació i habilitats STEM de manera lúdica i participativa. Aquest set inclou un tren acolorit amb vagons interactius, vies i diversos elements que permeten a l'alumnat construir i configurar diferents recorreguts.

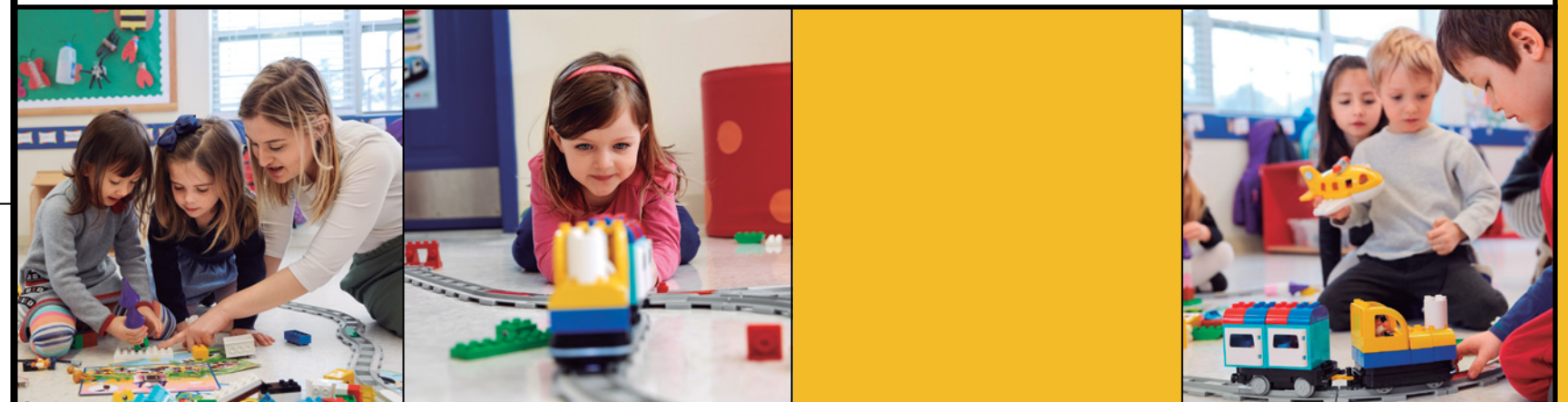


AUTHORISED RESELLER



CARACTERÍSTIQUES:

- Consolida les habilitats de comunicació i col·laboració.
- Potencia la resolució de problemes.
- Ajuda a recordar instruccions i a centrar l'atenció.
- Permet comprendre i posar en pràctica conceptes bàsics de programació.
- Activitats desconnectades que no requereixen d'ordinador.



mTiny Discover Kit



mTiny és un kit de robòtica educativa de Makeblock Education dissenyat per a educació infantil, que introdueix conceptes bàsics de codificació i pensament lògic de manera divertida i accessible. mTiny inclou un robot en forma d'os panda, targetes de programació i accessoris que estimulen la creativitat.



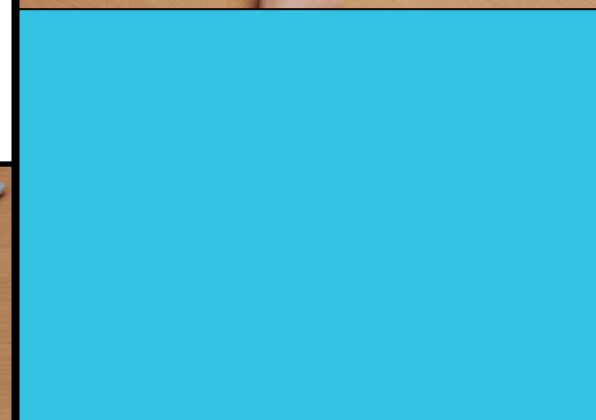
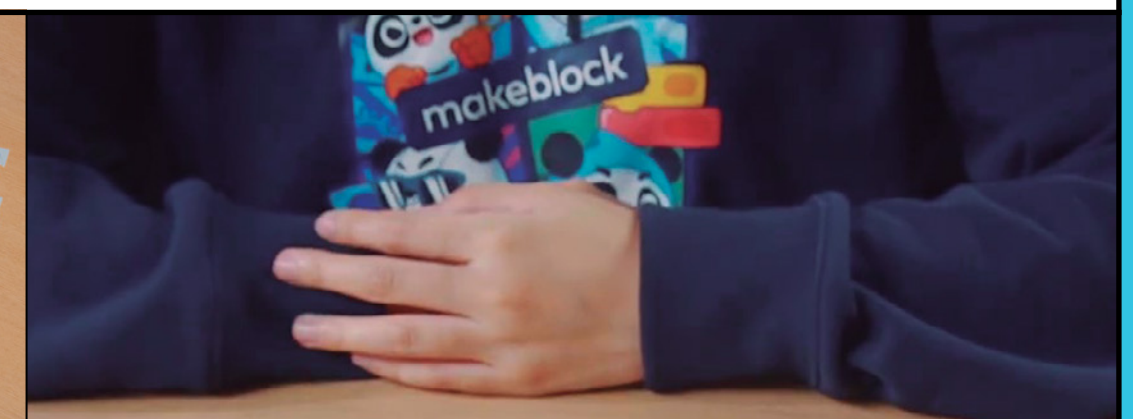
AUTHORISED RESELLER



Mitjançant un innovador llapis tàtil, un mapa interactiu, targetes de programació i un llibre d'activitats, permet aprendre les bases de la programació de manera divertida mitjançant el joc, exercitar el pensament lògic i fomentar les habilitats de resolució de problemes.

CARACTERÍSTICAS:

- Incorpora més de 10 expressions facials i 300 efectes de so.
- Dissenyat amb materials segurs i resistents.
- Dirigible a través d'un llapis tàctil.
- Permet dibuixar, fer música i comunicar emocions.
- Permet comprendre i posar en pràctica conceptes bàsics de programació.
- Activitats desconnectades que no requereixen d'ordinador.



Codey Rocky

Makeblock Education Codey Rocky és el robot perfecte per a iniciar-se en la programació mitjançant un senzill programari de blocs basat en Scratch, o bé en codi Python, per a usuaris més avançats.



makeblock
education

AUTHORISED RESELLER

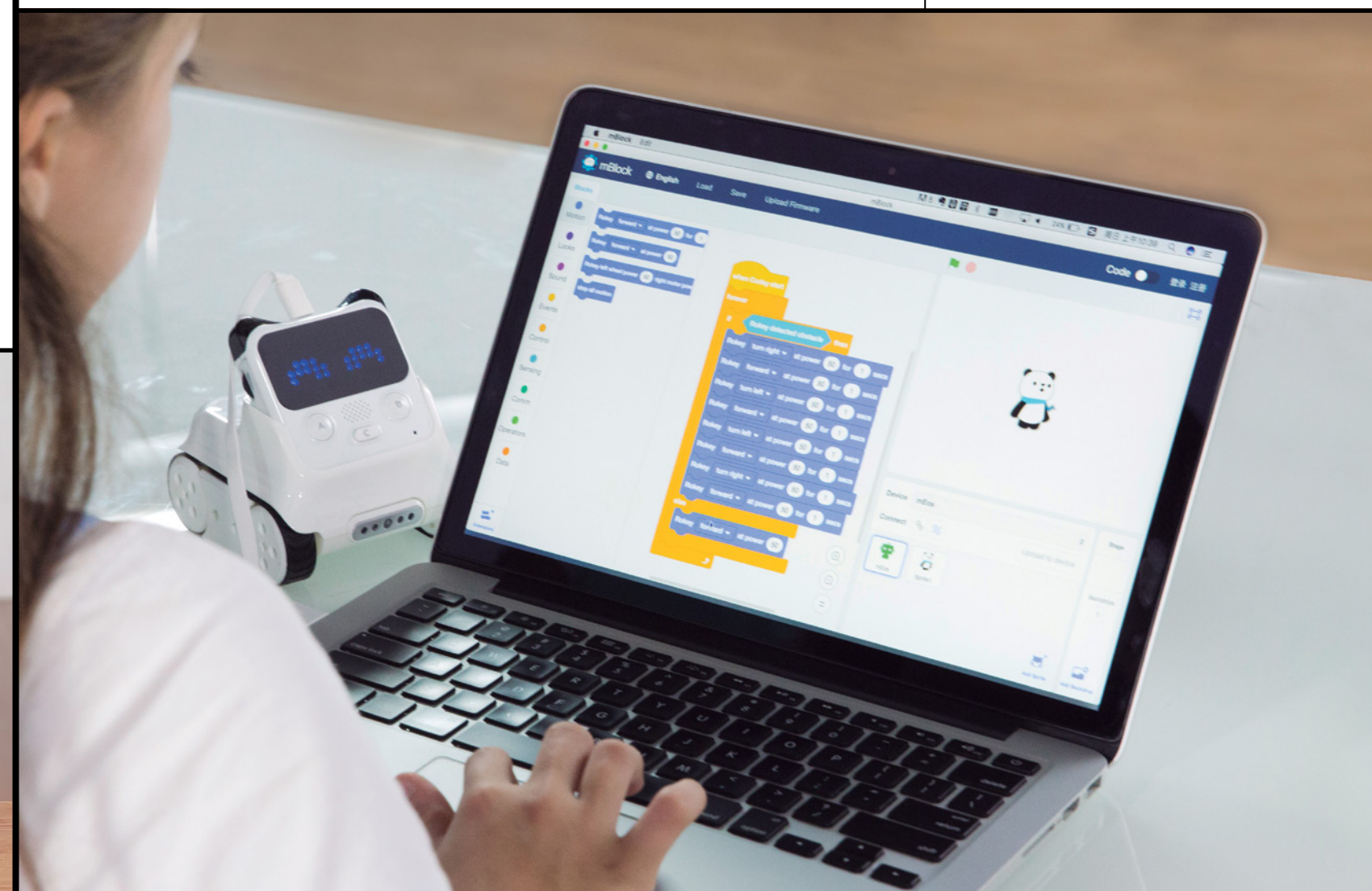


CARACTERÍSTIQUES:

- No necessita construcció.
- Un robot especialment resistent i ideal per a entorns educatius.
- Permet crear animacions, dissenyar jocs i que l'alumnat descobreixi la intel·ligència artificial i internet de les coses.
- Reprodueix música, segueix la llum i imita expressions facials.
- Compatible amb peces de LEGO Education, per ampliar les possibilitats del joc.



Tot en un entorn de reptes i jocs que permet a l'alumnat aprendre conceptes com la intel·ligència artificial o internet de les coses al mateix temps que s'ho passa bé.



LEGO Education SPIKE™ Essential

LEGO Education SPIKE™ Essential s'adapta a l'alumnat perquè tothom pugui progressar fàcilment en la programació, independentment del seu nivell. Això s'aconsegueix mitjançant activitats didàctiques alineades amb el pla d'estudis, les conegudes peces de LEGO apilables, hardware intel·ligent.



AUTHORISED RESELLER



LEGO Education SPIKE™ Essential ofereix tots els recursos perquè els docents puguin treballar a l'aula amb confiança, fins i tot sense tenir experiència prèvia: vídeos de formació, manuals d'ús, rúbriques d'avaluació, i formació.

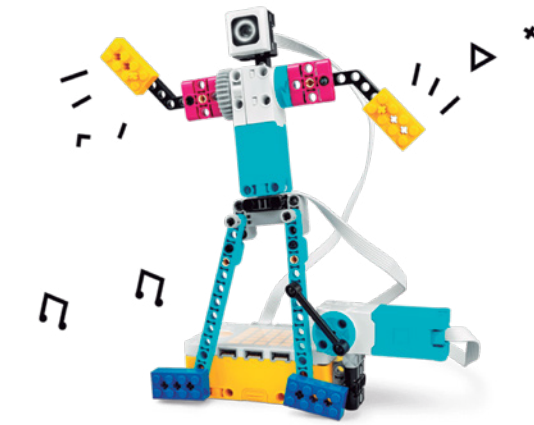
CARACTERÍSTIQUES

- Conté quatre figures amb identitats i característiques diverses que faciliten la resolució de problemes i l'aprenentatge socioemocional.
- 449 peces LEGO® i elements de reposició per a una construcció intuïtiva i fàcil.
- Resistent caixa d'emmagatzematge amb safates classificadores codificades per colors per facilitar la gestió de l'aula.
- L'aplicació SPIKE™, basada en icones i paraules, i inspirada en el llenguatge de programació Scratch, ajuda l'alumnat a desenvolupar les seves capacitats de programació.
- Cinc unitats amb 8 lliçons de 45 minuts cadascuna.



LEGO Education SPIKE™ Prime

LEGO Education SPIKE™ Prime és el kit de robòtica de LEGO Education amb el qual l'alumnat pot aprendre a programar de forma pràctica i divertida.



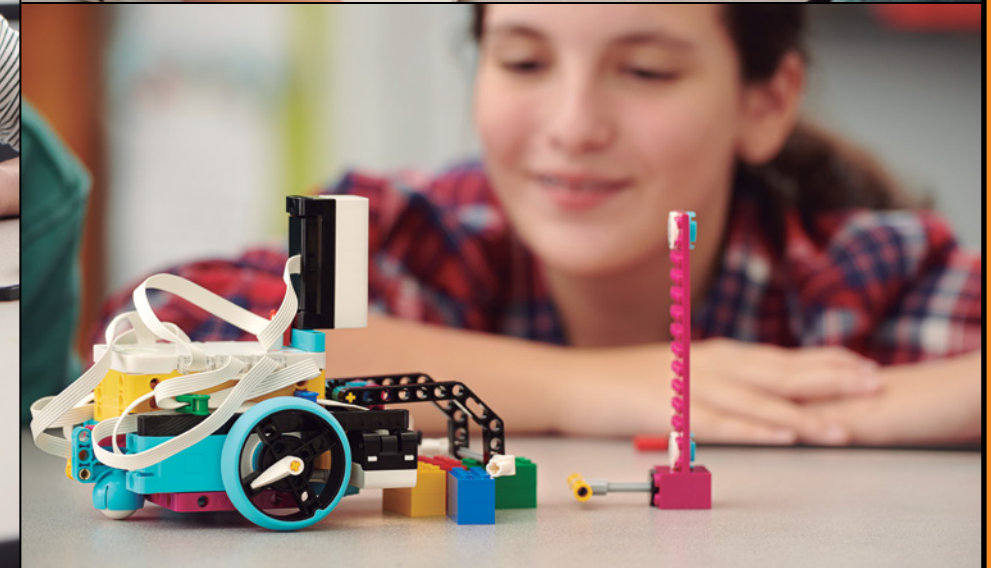
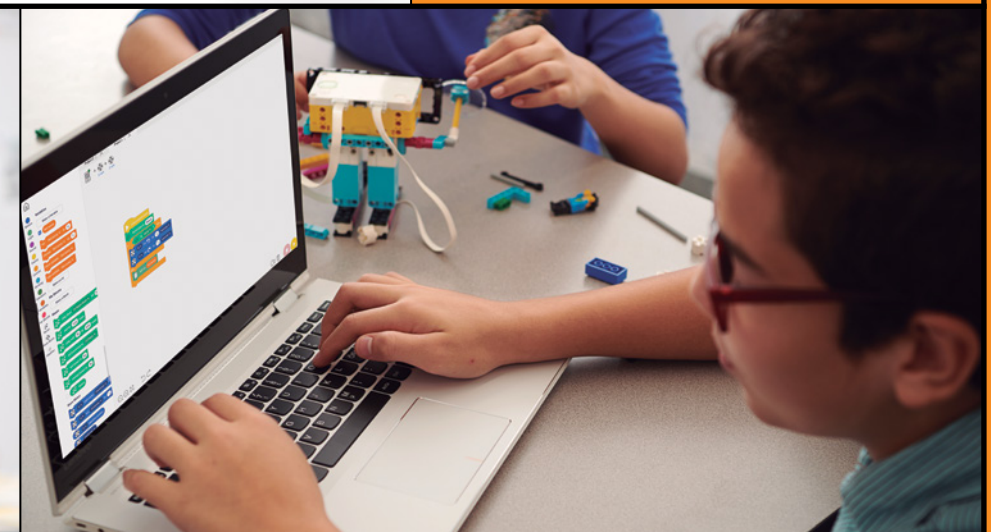
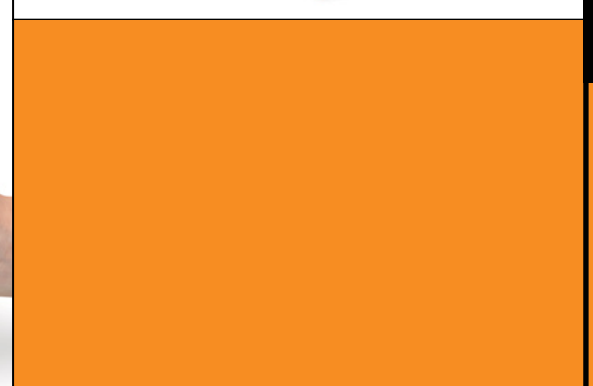
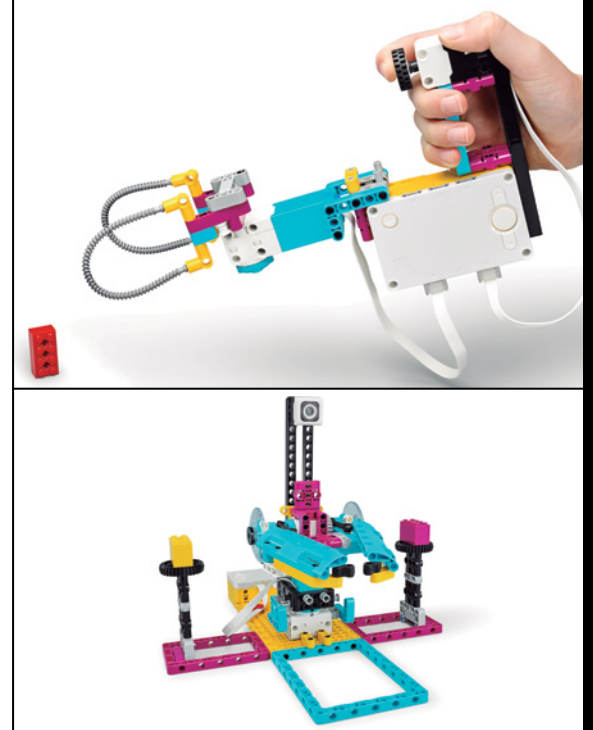
AUTHORISED RESELLER



Desde projectes senzills fins a la possibilitat de realitzar dissenys creatius il·limitats, LEGO Education SPIKE™ Prime involucra l'alumnat independentment del seu nivell d'aprenentatge, en el pensament crític, l'anàlisi de dades i la resolució de problemes complexos del món real.

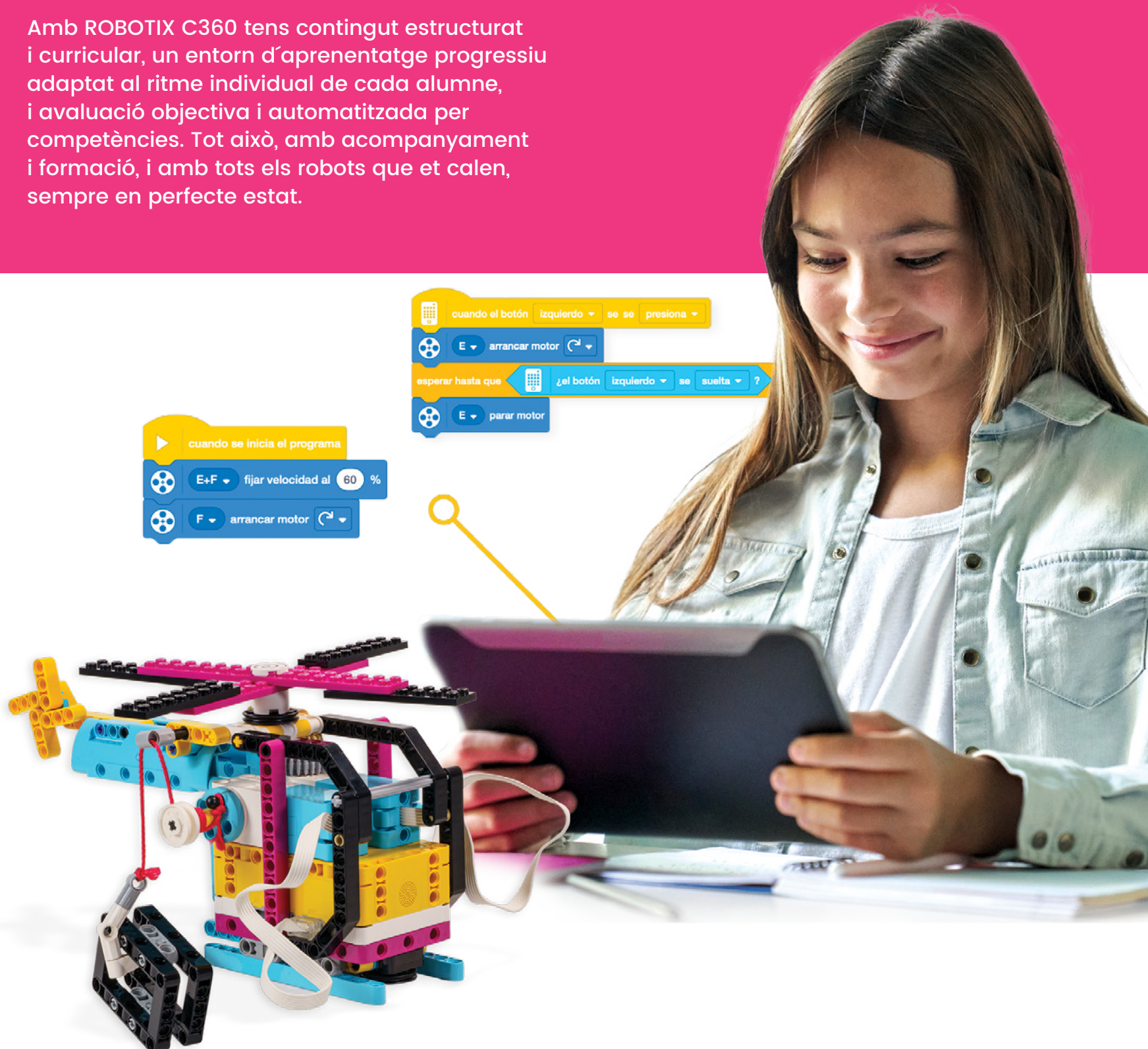
CARACTERÍSTIQUES:

- Inclou programari de programació, paquet d'activitats i resistent caixa d'emmagatzematge.
- Introducció a la robòtica de manera senzilla i intuïtiva a través d'un sistema de codificació de blocs basat en Scratch.
- 528 elements LEGO® entre peces, sensors i motors.
- 40 activitats de 45 minuts vinculades al currículum escolar en matèria STEAM.
- Material de suport interactiu per als docents.



La solució que et dona la tranquil·litat d'implementar amb èxit la robòtica a l'aula

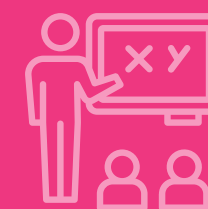
Amb ROBOTIX C360 tens contingut estructurat i curricular, un entorn d'aprenentatge progressiu adaptat al ritme individual de cada alumne, i avaluació objectiva i automatitzada per competències. Tot això, amb acompanyament i formació, i amb tots els robots que et calen, sempre en perfecte estat.



ROBOTIX C360: l'única plataforma que facilita l'aprenentatge de la robòtica.



La solució per al docent

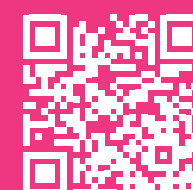


- Intuïtiva i molt fàcil d'utilitzar.
- Permet estalviar temps en la preparació de les classes i l'avaluació.
- Demostra que l'alumnat aprèn.
- Inclou tots els robots per treballar a l'aula d'una manera estructurada i vinculada al currículum vigent.

La tranquil·litat pel centre educatiu

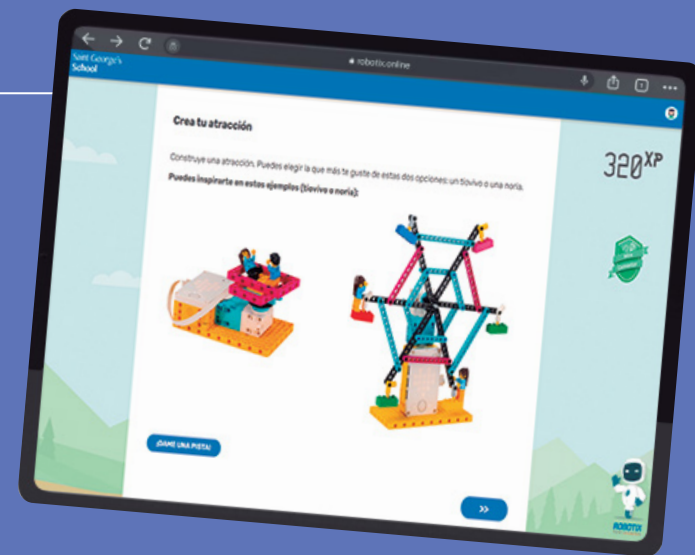


- Implementació fàcil i ràpida.
- Solució integral.
- Alumnat motivat i amb millors resultats escolars.
- Experiència educativa innovadora, diferencial i de futur.



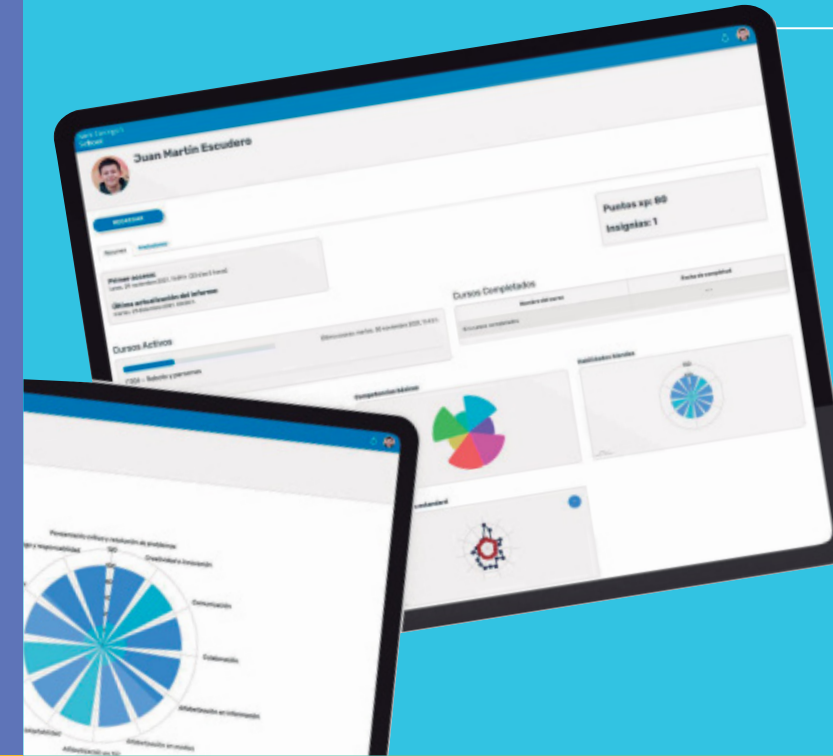
Entorn d'aprenentatge adaptatiu

Adaptat al ritme d'aprenentatge de cada alumne, amb un únic entorn de programació més fàcil i progressiu. Interactiu, participatiu i gamificat, l'alumnat es manté sempre motivat i gaudeix d'una experiència personalitzada d'aprenentatge.



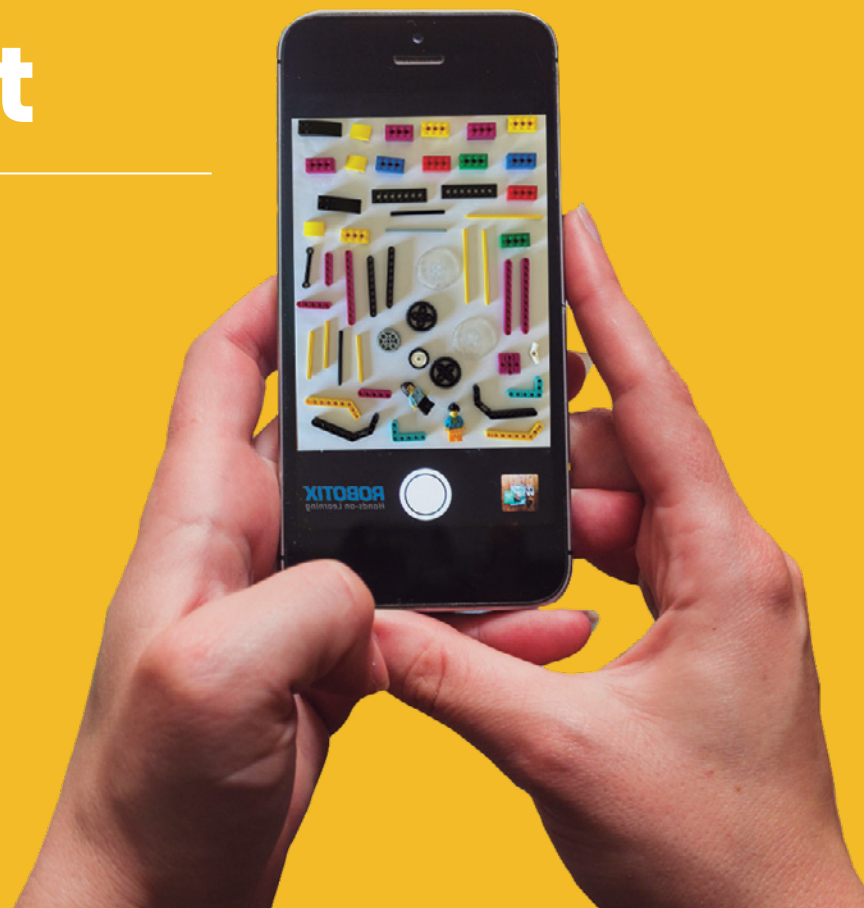
Capaç de demostrar l'aprenentatge

Amb planificació curricular transversal per a totes les etapes educatives, i amb informes i avaluació automàtica per competències segons la LOMLOE. Guies per a cada unitat didàctica que proporcionen la seguretat i la confiança necessàries per impartir la matèria de robòtica.



I tots els robots i manteniment

Tots els robots que et calen, sempre en perfecte estat i sense cost adicional, a través de la identificació i reposició de tot els components amb un sistema de reconeixement d'imatge.



Amb acompanyament i formació

Suport proactiu i sempre disponible durant tot el curs i formació en metodologia, robòtica i programació.



mBot2

mBot2 de Makeblock Education és un robot educatiu de darrera generació que permet aprendre a programar de manera pràctica i divertida, introduint a l'alumnat en la programació amb blocs tipus Scratch, i després, passar progressivament a la programació orientada a objectes amb Python, tot en el mateix entorn.



makeblock
education

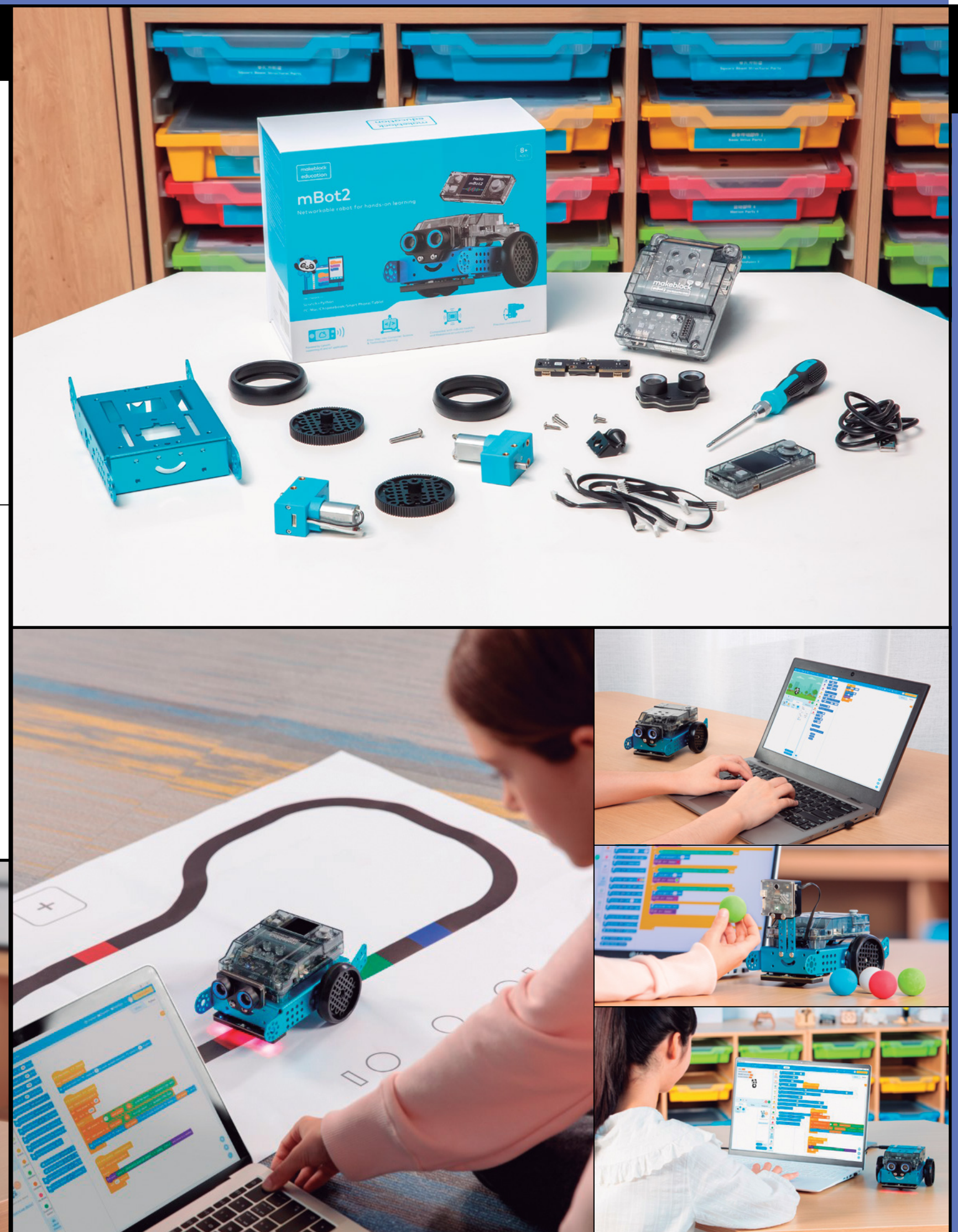
AUTHORISED RESELLER



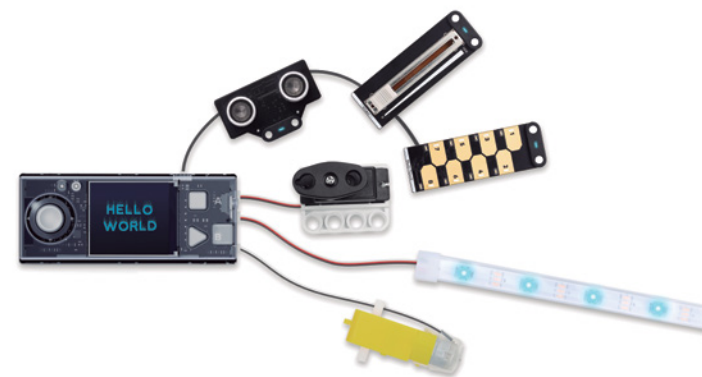
CARACTERÍSTIQUES:

- Compta amb projectes predefinits que ajuden a l'alumnat a aprendre sobre robòtica.
- Reconeixement d'imatge i veu perquè l'alumnat s'iniciï en el pensament lògic i la intel·ligència artificial.
- Integra sensors amb detecció de il·luminació per identificar colors mentre segueix línies en quatre punts al mateix temps, oferint un resultat precís i consistent.
- Els motors es controlen segons la seva rotació, velocitat i posició, possibilitant la integració de les matemàtiques conceptuals, la física i l'enginyeria.

Mitjançant funcionalitats com el reconeixement d'imatge i veu, l'alumnat podrà iniciar-se en el pensament lògic i els principis que hi ha darrere de la intel·ligència artificial. Podran aprendre i divertir-se creant projectes, com ara programar el robot per donar ordres mitjançant la parla o convertir text escrit en veu.



CyberPi Go Kit



CyberPi Go Kit és un microordinador de Makeblock Education amb pantalla de color que incorpora diversos sensors. Això el converteix en una eina molt útil d'aprenentatge STEAM, programació i robòtica.

makeblock
education

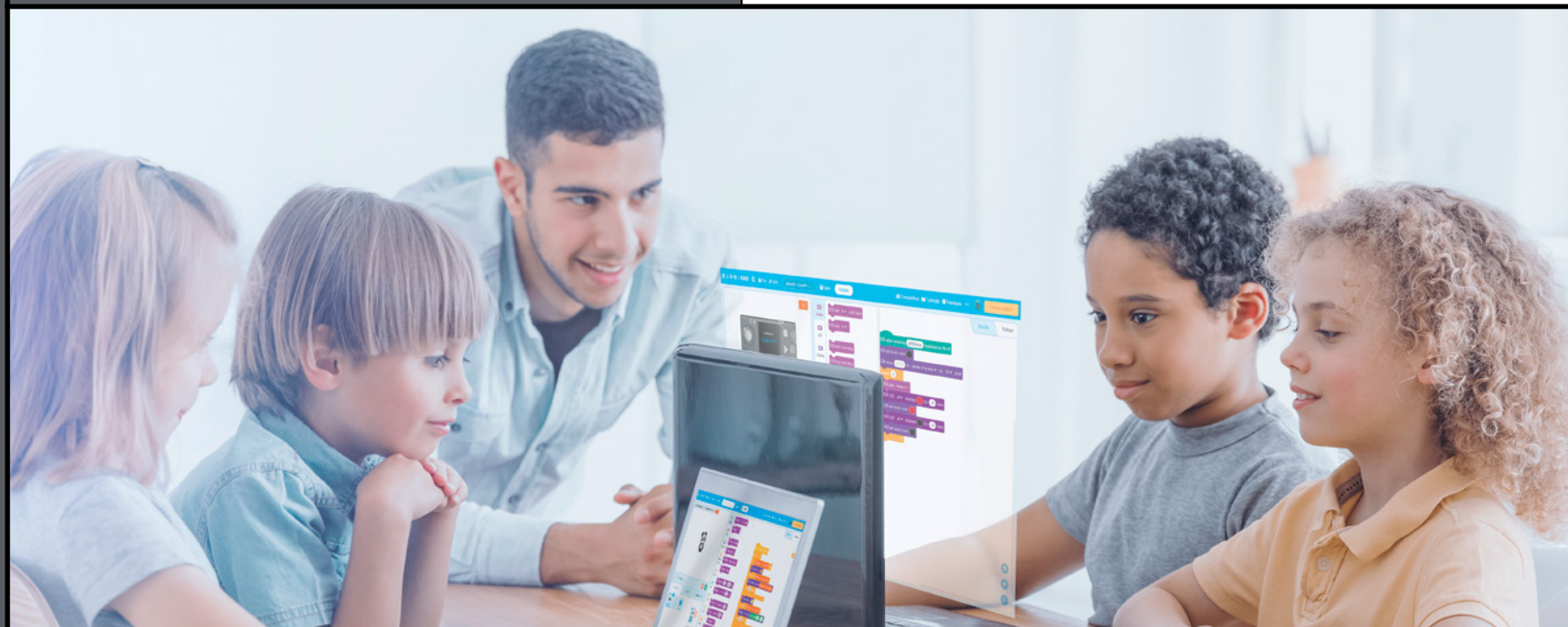
AUTHORISED RESELLER



CARACTERÍSTIQUES:

- Es converteix en un comandament per a jocs utilitzant el joystick i el seu sensor giroscòpic.
- Utilitza el reconeixement d'imatge i veu per introduir l'alumnat en el pensament lògic i el camp de la intel·ligència artificial.
- Es pot connectar fàcilment amb més de 60 mòduls electrònics de mBuild i altres components de tercers, com els sensors d'Arduino.
- Sistema operatiu amb 8M de RAM.

Es pot programar arrossegant blocs amb el programari gratuït mBlock basat en Scratch o de manera més avançada escrivint codi mitjançant el llenguatge de programació Python.



Altres robots disponibles



Tale-Bot PRO

MATALAB
INFANTIL

Tale-Bot PRO és un robot STEAM per a l'alumnat de 3 a 5 anys. És el punt de partida perfecte per introduir conceptes bàsics de la codificació, sense necessitat d'utilitzar un dispositiu amb pantalla. Amb Tale-Bot PRO, l'alumnat aprèn a programar, crear històries i jocs interactius simplement prement els botons de colors situats a la part superior de la seva carcassa.



Bee-Bot®

TTS
INFANTIL

Aquest robot amb forma d'abella és una eina educativa dissenyada especialment per a l'alumnat de preescolar fins a primària. Pot memoritzar una sèrie de comandes bàsiques i moure's al llarg d'un recorregut segons les comandes enregistrades.



Blue-Bot®

TTS
CICLE INICIAL PRIMÀRIA

Blue-Bot® és un robot educatiu ideal per a educació infantil i primària, dissenyat per desenvolupar les capacitats de la programació, el pensament computacional, la concentració, la ubicació espacial i l'estratègia. Aquest petit robot transparent es pot programar de manera fàcil i intuïtiva per fer uns moviments sobre una graella.



Makey Makey Innovation Kit

MAKEY MAKEY
CICLE MITJÀ PRIMÀRIA

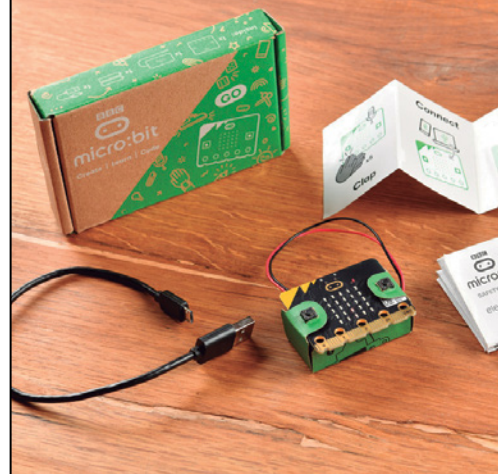
Makey Makey és un kit que transforma objectes quotidians en teclats i els combina amb Internet. Disenyat tant per a l'alumnat principiant com per al més avançat.



Micro:bit V2 Go

BBC
CICLE MITJÀ PRIMÀRIA

Micro:bit V2 Go és un excel·lent punt de partida per abordar temes com la codificació, l'electrònica i matèries STEAM.



Arduino Uno Rev3

ARDUINO
SECUNDÀRIA

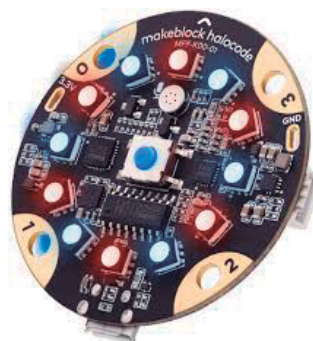
Arduino Uno Rev 3 és una placa basada en el microcontrolador Atmel ATmega328. Té 14 entrades/sortides digitals (6 de les quals amb PWM), 6 entrades analògiques, un cristall de 16 MHz, un port USB, un connector d'alimentació, una connexió ICSP i un botó de reinici.



Halocode

MAKEBLOCK EDUCATION
SECUNDÀRIA

Halocode és un microordinador educatiu de Makeblock Education, dissenyat per ensenyar als alumnes conceptes de programació, electrònica i robòtica d'una manera accessible i divertida.



Talladora Làser xTool M1

Incorpora una talladora làser i crea un espai maker que permeti a l'alumnat crear els seus propis projectes, despertant la seva curiositat i creativitat. L'alumnat aprendrà fent, i incorporarà l'assaig-error com una manera natural d'aprendre, treballarà de forma col·laborativa, fomentant la seva confiança, clau per al seu aprenentatge.



makeblock
education

AUTHORISED RESELLER



Pensada per l'entorn educatiu

A l'entorn educatiu la seguretat és essencial. xTool M1 s'assegura automàticament quan comença la feina i roman així fins que es completa o es pausa. A més, incorpora una tapa transparent amb ombrejat per protegir els ulls i un botó d'aturada d'emergència per si sorgeix qualsevol imprevist. La tapa es tanca hermèticament, i un ventilador incorporat s'encarrega d'evacuar els fums, mantenint un entorn de treball net i segur. Amb les certificacions MD i Classe I, aquesta màquina es converteix en una opció segura i idònia per centres educatius.



PER QUÈ UNA TALLADORA LÀSER?

- 1 Treballen amb una gran varietat de materials, inclosos fusta, plàstic, paper, tela, acrílic i més.
- 2 Fàcils d'utilitzar, compatibles amb els programes de disseny comuns.
- 3 Realitzen talls i gravats d'alta precisió per a maquetes, artesanies o art.
- 4 Participa tot l'aula i en una sola sessió, tallant i gravant en pocs minuts.
- 5 No requereixen recanvis, són productes econòmics i utilitzables en totes les etapes.
- 6 Integren el currículum LOMLOE i respecten la diversitat d'aprenentatges.

Fes de la teva aula un espai innovador!



OpenScientia, competicions de robòtica educativa

Coneixes les competicions de robòtica educativa de la Fundació Scientia?

La missió de la Fundació Scientia és impulsar les vocacions científiques i tecnològiques entre els joves i, per això, des de 2006, organitza competicions de robòtica educativa. OpenScientia, és la seva selecció de competicions i inclou SPARK, INSPIRE i QUANTA. Es tracta de tres competicions pensades perquè els joves aprenguin competències digitals mentre participen en desafiaments emocionants i projectes col·laboratius. Totes tres són continguts concebuts com a reptes curriculars que poden ser treballats a l'aula i s'adapten a diferents enfocaments didàctics. SPARK i QUANTA, a més, són inequívocament makers.

	SPARK	INSPIRE	QUANTA
Etapla educativa	Primària	Primària	Secundària
Robot	CyberPi	mBot2 + comandament	Qualsevol robot
Tipologia	Projecte innovació	Precisió i velocitat	Repte col·laboratiu
Terreny de joc	No	MakeX Inspire Smart Logistics Arena	Ho pots fer tu mateix



QUANTA

EDUCACIÓ SECUNDÀRIA
12-16 anys

Col·laborar per a guanyar. QUANTA és una competició de robòtica educativa, oberta, i col·laborativa. Busca la cooperació dels equips i trobar solucions innovadores a reptes de la nostra societat.

Els equips preparen els seus models per resoldre el repte de forma col·laborativa -diferents robots de diversos equips treballen conjuntament-. Els tornejos es desenvolupen als centres educatius i estan pensats perquè aquests treballin amb els seus robots preferits, sense costos innecessaris.

És totalment maker, ja que s'anima als participants a utilitzar diversos materials per a dissenyar i construir els seus robots.

Saber-ne més



MAKEX INSPIRE

EDUCACIÓ PRIMÀRIA
6-12 anys

MakeX Inspire és una competició de missió única, on el robot es manipula mitjançant el comandament Bluetooth. Té molt poques restriccions quant a la forma de completar la missió, el que augmenta la diversió i la motivació de l'alumnat.

A INSPIRE resulta molt important el disseny d'un robot capaç de desplaçar-se i manipular els cubs, i la precisió dels moviments, fruit de la coordinació mà-ull dels participants.

Saber-ne més



MAKEX SPARK

EDUCACIÓ PRIMÀRIA
6-12 anys

Competició basada en projectes d'innovació que aplega la robòtica amb els principis maker.

L'alumnat amb una CyberPi, i sensors, s'embarca en un projecte d'investigació a l'aula, per dissenyar com imagina la seva llar en el futur.

Més enllà de les competències digitals, la competició també posa a prova habilitats transversals fonamentals, com la resolució de problemes o l'expressió oral i escrita.

Saber-ne més



Formació i Certificacions

makeblock
education

AUTHORISED RESELLER

LEGO education

AUTHORISED RESELLER

Certifica't amb ROBOTIX Hands-on Learning en els principals kits de robòtica i tingues la tranquil·litat d'implementar la robòtica amb èxit a l'aula.

**LEGO Education
SPIKE™ Essential**

**LEGO Education
SPIKE™ Prime**

**LEGO Education
Coding Express**

**Makeblock
Education
mBot2**

**Makeblock
Education
mTiny**

**Makeblock
Education
Codey Rocky**

**Makeblock
Education
CyberPi**

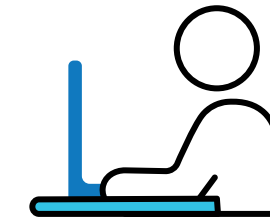
**Organització
de la robòtica
al centre**

Beneficis de les nostres certificacions:



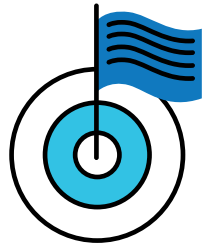
100% online, 100% pràctica:

Accedeix al curs des de qualsevol lloc i en qualsevol moment i amb pràctiques de programació



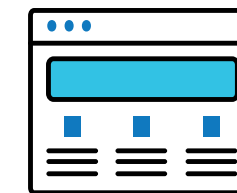
Al teu ritme:

Organitza el teu temps com millor et convingui i fes els exercicis quan el temps t'ho permeti



Anem al gra:

En només 3 hores obtindràs els coneixements bàsics per fer anar el teu robot



Metodologia:

Totes les certificacions inclouen metodologia per l'aula



Certificació:

Aconsegueix una acreditació reconeguda per LEGO® Education i Makeblock Education

Què inclou?



Materials de qualitat:

Accedeix a vídeos i activitats pràctiques que comporten la construcció i programació del robot



Support continu:

Acompanyament durant tot el procés d'aprenentatge



Aplicació pràctica:

Aprèn a integrar la metodologia de la robòtica a l'aula



Per què escollir aquestes certificacions?

Aquestes certificacions milloraran les teves habilitats i coneixements en robòtica educativa, i a més et donaran idees per fer activitats a l'aula, així com la tranquil·litat i confiança d'implementar la robòtica amb èxit.

Inscriu-te ara!

ROBOTIX[®]

Hands-on Learning

**Ser de ROBOTIX et dona
la tranquil·litat d'implementar
la robòtica amb èxit a l'aula.**

T'ACOMPANYEM.

T'oferim suport
i acompanyament en qualsevol
moment i durant tot el curs.

SABEM DE ROBÒTICA.

Estem compromesos amb
l'aprenentatge de la robòtica
des de 2005.

ENS ADAPTEM.

Adaptem la nostra solució
al teu projecte educatiu,
sigui quina sigui la teva necessitat.

TENIM TOT EL CATÀLEG.

Amb nosaltres tens accés
a tot el catàleg de materials
elegibles per a la subvenció.

**+20 anys desenvolupant
competències digitals
a través de la robòtica**



A ROBOTIX Hands-on learning confiem en les grans marques
de robòtica educativa per poder donar-te la tranquil·litat
d'implementar la robòtica amb èxit.



AUTHORISED RESELLER

LEGO Education porta més de 40 anys
creant experiències d'aprenentatge pràctiques
i divertides. Els seus robots destaquen per
unir tots els elements necessaris per garantir
l'aprenentatge: un avançat software
i activitats guiades.



AUTHORISED RESELLER

Makeblock Education és l'opció més
completa per aprendre a programar.
Disposa d'un catàleg de robots
i talladores làser per a totes les edats
i etapes perquè l'alumnat aprengui al
mateix temps que es diverteix.

